

## INFORMAZIONI PERSONALI

**Emanuele Marino**

📍 Via Trieste 16, 37044 Cologna Veneta, Verona

☎ 0441-411521 📠 340-9007470

✉ me.artema@gmail.com

🌐 [artema.jimdo.com](http://artema.jimdo.com)

💬 [\\_www.facebook.com/pages/Artema-arte-grafica-2D-3D-and-More/133834053494006](https://www.facebook.com/pages/Artema-arte-grafica-2D-3D-and-More/133834053494006)

Sesso Maschio | Data di nascita 24/06/1981 | Nazionalità Italiana

## ESPERIENZE PROFESSIONALI

*Dal novembre 2010 ad oggi*

**Renderista e grafico 3D freelancer con P.I. (studio ARTEMA)**

Collaborazione con studi tecnici, agenzie di comunicazione, architetti

**Attività:**

- Progettazione grafica
- Modellazione di ambienti e del prodotto
- Post-produzione (fotoritocco e foto inserimenti)
- Creazione di immagini digitali (Rendering)

*Dal 2004 al 2009*

**Restauratore di affreschi**

Ho lavorato come restauratore presso "Tisato Massimo", ditta di restauro di Verona

- Sondrio
- Verona
- Padova
- Torri del Benaco
- Firenze

**Attività:** Pulitura, consolidamento, stuccatura, ritocco pittorico

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

*Dal 2008 al 2009*

**Certificato Autodesk Internazionale come Renderista, Modellatore, Animatore in Autodesk Maya corso di Hyper Graphics 3D**

Istituto Quasar, Roma

*Nel 2007*

**Attestato Autodesk 3D Studio Max**

Centro EIDOS Gruppo di Padova

*Dal 2000 al 2003*

**Diploma Universitario di Addetto al Restauro Affreschi e Restauratore di Affreschi**

Università Internazionale dell'Arte U.I.A. Firenze

Dal 1994 al 1999 *Maturità Artistica*

Liceo Artistico Statale di Verona

## COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre	Italiano				
Altre lingue	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Letture	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B1/2	B1/2	B1/2	B1/2	B1/2

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato  
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

### Competenze informatiche

- Ottima conoscenza Autodesk Maya
- Ottima conoscenza motore di rendering Vray
- Ottima conoscenza motore di rendering MentalRay
- Ottima conoscenza Adobe Photoshop
- Buona conoscenza 3D Studio Max
- Buona conoscenza RealFlow
- Buona conoscenza del pacchetto Adobe Creative Suite
- Buona conoscenza Corel Painter
- Buona conoscenza Zbrush
- Buona conoscenza FryRender
- Buona conoscenza pacchetto Office

### Altre competenze

- Pittura ad acquerello ed altre tecniche pittoriche
- disegni, ritratti, decorazioni murali
- pianoforte

## ULTERIORI INFORMAZIONI

*Pubblicazioni* Diversi lavori grafici sono stati pubblicati nella rivista "Computer Grafica"

*Progetti* Realizzazione prototipo di un'autovettura sportiva "FORD KA GT"

*Conferenze* "DDD2" (Digital Drawing Days) di Arezzo  
 "V-Ray Masterclass" a Milano

*Premi* Primo Premio Licenza Vray per il contest "Fantasy Architectural Design"  
 Premiazione come "Opera Segnalata" a Curtatone (MN) alla manifestazione dei Madonnari  
 Selezione opera a pastello ad olio per il concorso "Aldo Tavella"

*Dati personali* Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".