

INFORMAZIONI PERSONALI

Emanuele Marino

📍 Via Trieste 16, 37044 Cologna Veneta, Verona

☎ 0441-411521 📠 340-9007470

✉ me.artema@gmail.com

🌐 artema.jimdo.com

💬 [_www.facebook.com/pages/Artema-arte-grafica-2D-3D-and-More/133834053494006](https://www.facebook.com/pages/Artema-arte-grafica-2D-3D-and-More/133834053494006)

Sesso Maschio | Data di nascita 24/06/1981 | Nazionalità Italiana

ESPERIENZE PROFESSIONALI

Dal novembre 2010 ad oggi

Renderista e grafico 3D freelancer con P.I. (studio ARTEMA)

Collaborazione con studi tecnici, agenzie di comunicazione, architetti

Attività:

- Progettazione grafica
- Modellazione di ambienti e del prodotto
- Post-produzione (fotoritocco e foto inserimenti)
- Creazione di immagini digitali (Rendering)

Dal 2004 al 2009

Restauratore di affreschi

Ho lavorato come restauratore presso "Tisato Massimo", ditta di restauro di Verona

- Sondrio
- Verona
- Padova
- Torri del Benaco
- Firenze

Attività: Pulitura, consolidamento, stuccatura, ritocco pittorico

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Dal 2008 al 2009

Certificato Autodesk Internazionale come Renderista, Modellatore, Animatore in Autodesk Maya corso di Hyper Graphics 3D

Istituto Quasar, Roma

Nel 2007

Attestato Autodesk 3D Studio Max

Centro EIDOS Gruppo di Padova

Dal 2000 al 2003

Diploma Universitario di Addetto al Restauro Affreschi e Restauratore di Affreschi

Università Internazionale dell'Arte U.I.A. Firenze

Dal 1994 al 1999 *Maturità Artistica*

Liceo Artistico Statale di Verona

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre	Italiano				
Altre lingue	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Letture	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B1/2	B1/2	B1/2	B1/2	B1/2

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze informatiche

- Ottima conoscenza Autodesk Maya
- Ottima conoscenza motore di rendering Vray
- Ottima conoscenza motore di rendering MentalRay
- Ottima conoscenza Adobe Photoshop
- Buona conoscenza 3D Studio Max
- Buona conoscenza RealFlow
- Buona conoscenza del pacchetto Adobe Creative Suite
- Buona conoscenza Corel Painter
- Buona conoscenza Zbrush
- Buona conoscenza FryRender
- Buona conoscenza pacchetto Office

Altre competenze

- Pittura ad acquerello ed altre tecniche pittoriche
- disegni, ritratti, decorazioni murali
- pianoforte

ULTERIORI INFORMAZIONI

Pubblicazioni Diversi lavori grafici sono stati pubblicati nella rivista "Computer Grafica"

Progetti Realizzazione prototipo di un'autovettura sportiva "FORD KA GT"

Conferenze "DDD2" (Digital Drawing Days) di Arezzo
 "V-Ray Masterclass" a Milano

Premi Primo Premio Licenza Vray per il contest "Fantasy Architectural Design"
 Premiazione come "Opera Segnalata" a Curtatone (MN) alla manifestazione dei Madonnari
 Selezione opera a pastello ad olio per il concorso "Aldo Tavella"

Dati personali Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".